



Conheça Edison, o robô educacional de baixo custo.

Custo



Programável



Construído
para durar



Fácil de usar



Educacional



Expansível



Por que Edison?

1) Custo



Kit Edison

Com o menor custo do mercado e com mais sensores embutidos do que qualquer robô em sua classe, os robôs Edison são o complemento perfeito para qualquer sala de aula. Permita que todos os alunos aprendam de verdade com seu próprio robô sem sacrificar seu orçamento.

Outros Kits

Com um custo alto de aquisição e inacessível para a maioria das escolas, normalmente requer licenciamento anual para o uso do software de programação. Além do alto de manutenção, requer idade mínima e suportam apenas uma linguagem de programação. Material didático não modificável e pago.

Por que Edison?

2) Programável



Kit Edison

Torne a programação do robô divertida, fácil de aprender e poderosa com várias linguagens de programação. Da codificação baseada em blocos do tipo “arrastar e soltar” até a codificação baseada em texto com o Python, o Edison pode ser programado usando qualquer uma de suas linguagens de programação de robôs educacionais.

Outros Kits

Possui custo anual de licenciamento de uso do software de programação. Não permite o aprendizado de linguagem codificadas, tal com Python, Ruby, etc. Possui uma única plataforma de programação, geralmente em blocos, limitando as possibilidades dos alunos de aprenderem uma linguagem mais avançada.

Por que Edison?

3) Fácil de Usar



Kit Edison

Utilizando as seis atividades de robô pré-programadas definidas por códigos de barras, crianças de até quatro anos são capazes de aprender os fundamentos do pensamento computacional e da programação de computadores. Com guias e recursos para todos os níveis, todos podem ser programadores de Edison!

Outros Kits

Inadequados para crianças abaixo de 10 anos, pois envolvem montagens e manuseio de pequenas peças. Requer o uso de computadores para programação. Montagens complexas que possuem dezenas de etapas e demandam horas de montagem, dificultando a conclusão dos projetos e consequentemente, desestimula o aluno.

Por que Edison?

4) Expansível



Kit Edison

Acenda a imaginação dos seus alunos! Os robôs Edison são modulares e facilmente expansíveis usando blocos LEGO® ou o próprio kit do criador EdCreate. Enriqueça seus alunos com experiência em educação STEM e promova a solução criativa de problemas através de projetos interativos de engenharia e programação.

Outros Kits

Além do alto custo dos kits de expansão, estes são compatíveis apenas com peças da própria marca, o que impede o reaproveitamento de outras peças ou kits já existentes. Limita a criação de uma solução baseada apenas nos kits proprietários da marca. Outro fator crítico é o alto custo de reposição devido à exclusividade do fabricante.

Por que Edison?

5) Educacional



Kit Edison

Integrar o Edison em sua sala de aula é fácil com nossos recursos de ensino **gratuitos** projetados para ajudar os educadores a desenvolver habilidades em robótica e codificação. Todos os seus recursos, incluindo planos de aula, guias do professor e conjuntos de folhas de trabalho do aluno, são **gratuitos para download** e licenciados sob Creative Commons.

Outros Kits

Possui guias do professor e planos de aula de alto custo e sem permissão à modificação, adaptação ou distribuição. Todos os recursos de aula e metodologia são proprietários e limitam a liberdade de criação de professores e alunos. Além disso, todos os projetos necessitam do uso de computador para a programação.

Por que Edison?

5) Construído para Durar



Kit Edison

Pronto para uso imediato, o robô Edison é uma ferramenta poderosa e envolvente para ensinar aos alunos o pensamento computacional e a programação de computadores de uma maneira prática. Os robôs Edison são projetados para suportar o ambiente da sala de aula, tornando-os a ferramenta perfeita para todos os seus projetos STEM.

Outros Kits

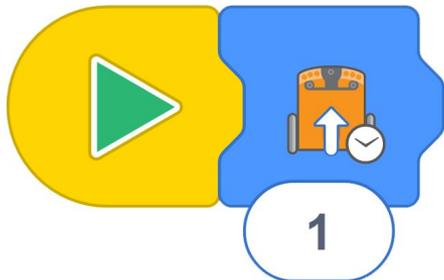
Geralmente possui uma arquitetura modular onde os sensores não estão embarcados no circuito interno sendo facilmente danificados devido a fragilidade dos mesmos. Além disso a manutenção deve ser feita por equipe especializada do próprio fabricante. A dificuldade de reposição de peças avulsas também gera um alto custo de manutenção.

EdCreate - O kit criativo 5-em-1 de Edison

O kit criativo 5-em-1 de Edison é um sistema de construção composto por 115 peças de construção interligados, pinos, engrenagens e outras peças. As peças EdCreate individuais são projetadas com pinos e furos compatíveis com os robôs Edison e qualquer outro sistema de construção compatível com peças LEGO®.

Um kit EdCreate pode ser usado para criar cinco EdBuilds diferentes e uma série de outros desafios de engenharia e design. O kit também pode ser expandido com outras peças do sistema de construção compatíveis com peças LEGO®.





EdBlocks

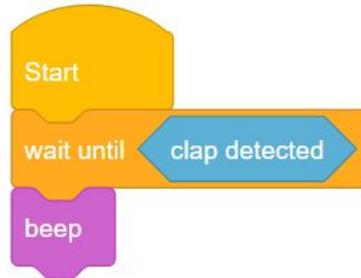
(Iniciante)



```
#-----Your code below-----
```

```
while true:  
    Ed.LeftLed(Ed.ON)  
    Ed.TimeWait(1, Ed.TIME_SECONDS)  
    Ed.LeftLed(Ed.OFF)  
    Ed.TimeWait(1, Ed.TIME_SECONDS)
```

EdPy
(Avançado)



EdScratch

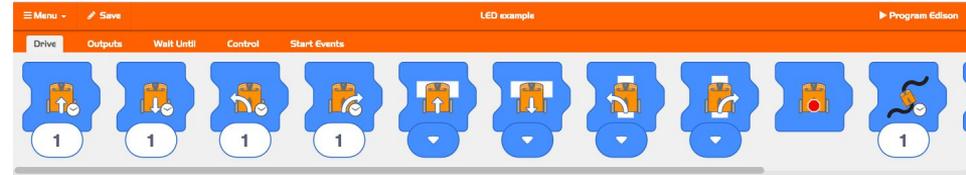
(Intermediário)

1) EdBlocks

EdBlocks é uma linguagem de programação totalmente baseada em ícones que é super fácil de usar. Um sistema baseado em blocos de arrastar e soltar, o EdBlocks é intuitivo e divertido, mesmo para usuários mais jovens. Perfeito para introduzir qualquer pessoa à programação, o EdBlocks é ideal para estudantes com mais de 7 anos de idade.

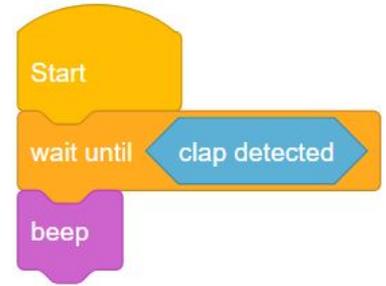


<https://www.edblocksapp.com/>

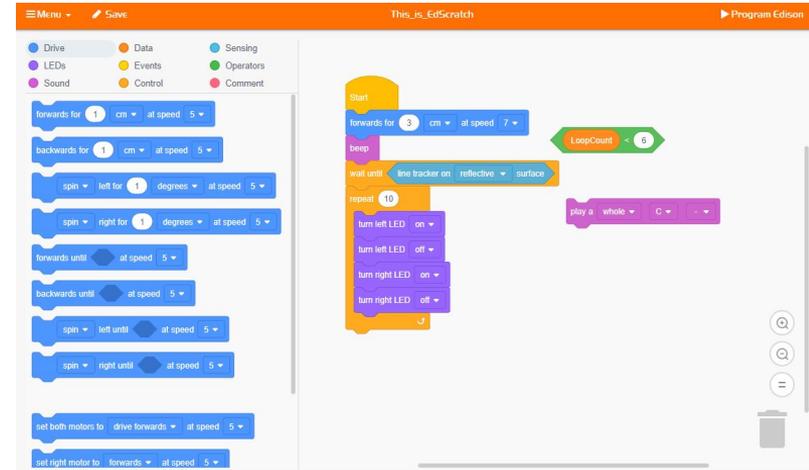


2) EdScratch

EdScratch é uma linguagem de programação visual baseada em blocos verticais baseada no Scratch. O EdScratch combina a facilidade de programação de arrastar e soltar com funcionalidade e versatilidade poderosas. O resultado é uma linguagem de programação de robôs que é fácil de aprender e oferece uma plataforma robusta para a educação em ciência da computação para alunos com mais de 10 anos de idade.



<https://www.edscratchapp.com/>



3) EdPy

EdPy é uma linguagem de programação baseada em texto altamente versátil baseada em Python. O EdPy torna a programação baseada em texto divertida, permitindo que os alunos vejam seu código ganhando vida em seu robô Edison. Com o EdPy, os alunos estão aprendendo o núcleo de uma linguagem de programação real e são capazes de levar sua exploração da robótica e codificação para um nível mais avançado - perfeito para estudantes com mais de 13 anos de idade.

```
#-----Your code below-----
```

```
while true:  
    Ed.LeftLed(Ed.ON)  
    Ed.TimeWait(1, Ed.TIME_SECONDS)  
    Ed.LeftLed(Ed.OFF)  
    Ed.TimeWait(1, Ed.TIME_SECONDS)
```

<https://www.edpyapp.com/>